

"Devil's Mine" ist eine ~~3D~~-Animation, bei der der Betrachter in einem Grubenhunt mitgenommen wird auf eine irrwitzige Fahrt durch ein aufgelassenes Bergwerk voller unvorhersehbare Abgründe, rasant vorbei an kochenden Lavakesseln und durch schlagende Wetter hindurch. Die hyperrealistischen Bilder haben eine Auflösung von 5.000 Zeilen und sind auf 70mm Format mit 60 Frames/sec. aufgenommen. Die Herausforderung bei dieser Produktion war, daß "Devil's Mine" der erste Unterhaltungsfilm war, der ausschließlich mit 3D-computergenerierten Bildern mit sehr hoher Auflösung hergestellt wurde. Insgesamt 9.200 Frames mußten für diesen Film animiert werden, was drei Animatoren vier monate lang beschäftigt hat. Das Rendering eines jeden hochaufgelösten Frames mit durchschnittlich je 40 MB nahm etwa eine Stunde in Anspruch. Für spezielle Effekte wie Flammen, Explosionen und Blasen wurden spezielle Programmen entwickelt. Die Originalversion läuft mit 60 Bildern pro Sekunde, was den Eindruck völliger Realität entstehen läßt. Bei kommerziellen Vorführungen werden ein Sechskanal Tonwiedergabesystem und hydraulisch bewegte Sessel (DMS System) verwendet um die Plastizität zu verstärken.